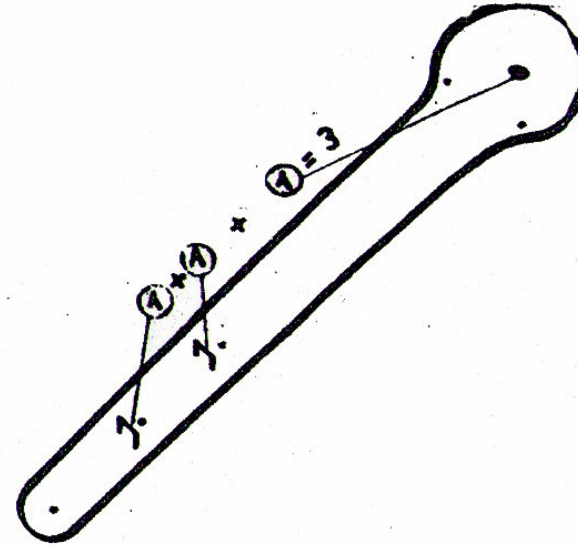


STARTBAHN

- | | |
|---|---|
| a | Nummer und Bezeichnung (Eigenname) der Pisten |
| b | Kurzbeschreibung der Hindernisse |
| c | Spielregeln und Punktwertung |

- a) **Piste Nr. 1. „S T A R T“**
- b) Ebene Bahn. Außer den wie auf allen anderen Pisten vorhandenen Toren, kein Hindernis.



- c) Hat der Ball nach Durchspielen des 2. Tores den Zielkreis nicht erreicht, wird er von dem Abschlagpunkt hinter dem 2. Tor weitergespielt.

Ist mit dem 5. Schlag der Zielkreis nicht erreicht, wird der Ball vom Abschlagpunkt im Zielkreis weitergespielt.

Mögliche Pluspunkte: $1 + 1 + 1 = 3$