

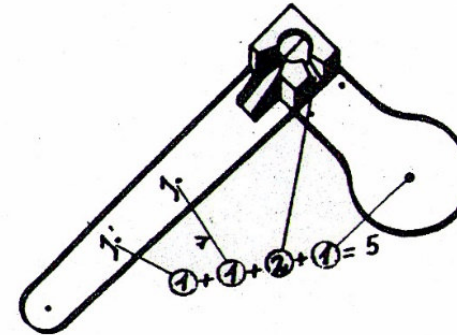
GERMANENPOTT

- a Nummer und Bezeichnung (Eigenname) der Pisten
- b Kurzbeschreibung der Hindernisse
- c Spielregeln und Punktwertung

a) Piste Nr. 7. „GERMANENPOTT“

- b) Nach rechts abgewinkelte Bahn, zum Hindernis ansteigend. Im Hindernis 2 Neigungen, nur eine Neigung leitet zum Zielloch.

Bleibt ein Ball im Hindernis liegen, so gilt dieses als nicht überwunden! Der Ball muss auf den vorhergehenden Hilfsabschlagpunkt zurück.



- c) Allgemeine Spielregel. Bleibt der Ball im Hindernis liegen, so gilt das Hindernis als nicht überwunden. Weiterspiel vom vorhergehenden Abschlag.

Sollte der Ball (infolge ungenauer Konstruktion des Hindernisses) im Ablauf (rechte Seite) hängenbleiben, so darf er hier nochmal angestoßen werden, ohne daß ein Minuspunkt gezählt wird.

Mögliche Pluspunkte: $1 + 1 + 2 + 1 = 5$