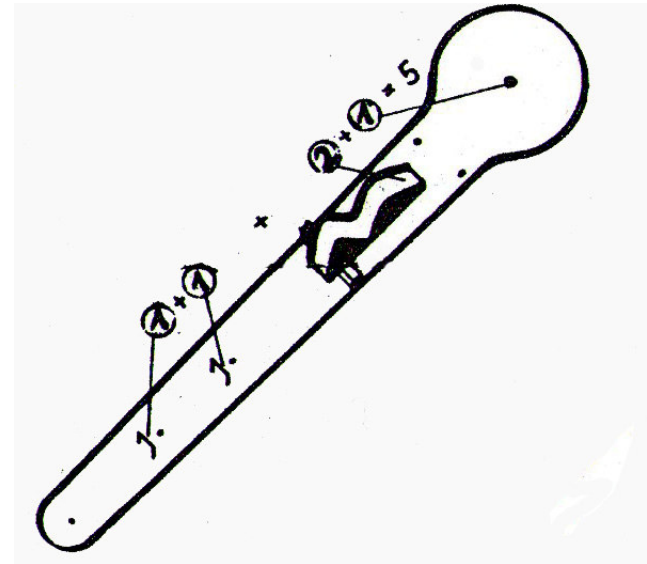


WELLE

- | | |
|---|---|
| a | Nummer und Bezeichnung (Eigenname) der Pisten |
| b | Kurzbeschreibung der Hindernisse |
| c | Spielregeln und Punktwertung |

- a) **Piste Nr. 11 (neu). „W E L L E“**
- b) Ebene Bahn, durch doppelte Welle unterbrochen.



- c) Allgemeine Spielregel. Der Ball muß das Hindernis überrollen. Überspringt er dieses oder bleibt darin liegen, so gilt das Hindernis als nicht überwunden.

Mögliche Pluspunkte: $1 + 1 + 2 + 1 = 5$