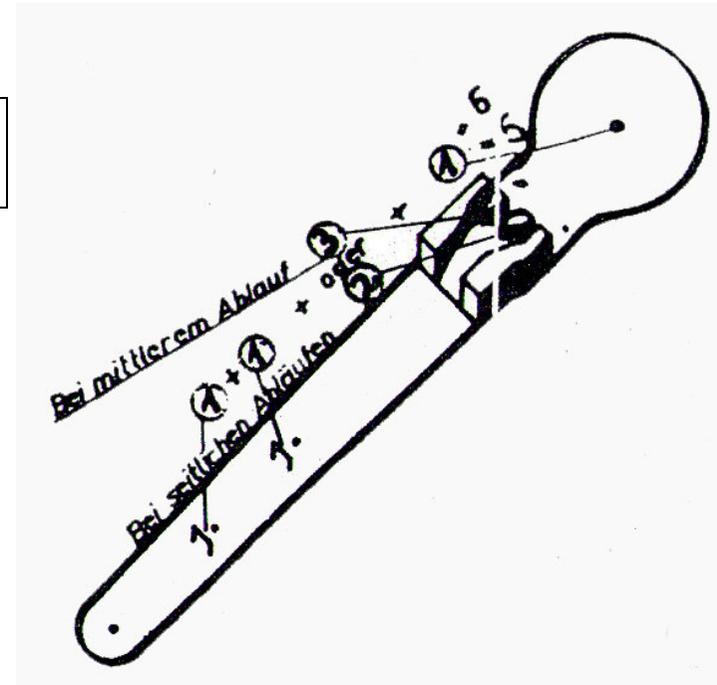


# EINFACHE DÜSE

- |   |   |
|---|---|
| a | Nummer und Bezeichnung (Eigenname) der Pisten |
| b | Kurzbeschreibung der Hindernisse              |
| c | Spielregeln und Punktwertung                  |

- a) **Piste Nr. 15. „EINFACHE DÜSE“**
- b) Ebene Bahn; ansteigendes Hindernis mit drei Abläufen.



- c) Allgemeine Spielregel. Bei Durchgang des Balles durch den mittleren Ablauf wird ein zusätzlicher Pluspunkt gewertet. Überspringt ein Ball das Hindernis oder einen Teil desselben, so gilt das Hindernis als nicht überwunden.

Mögliche Pluspunkte:  $1 + 1 + 2 + 1 = 5$   
(plus 1 Punkt für Mittelablauf = 6)